

# PROGRAMMA SVOLTO

**Disciplina:** Informatica

**Classi:** 3AIF

**Ore settimanali:** 6 di cui 3 di laboratorio

**Anno Scolastico:** 2022-2023

Professoressa Roberta Currao, Professor Fabio Filippetti, Professor Andrea Canzio.

**Testo di Riferimento**

Corso di informatica- Giorgio Meini Fiorenzo Formichi Ivan Venuti – Zanichelli

**Materiale didattico aggiuntivo**

Caricato sulla piattaforma didattica classroom della suite di google

## **UDA 1: Problemi e Algoritmi (1° periodo)**

- Dal problema all'algoritmo: caratteristiche
- Analisi dei dati del problema
- *Rappresentazione degli algoritmi strutturati*

## **UDA 2: Linguaggi di Programmazione e linguaggio C/C++(1° periodo)**

- Evoluzione e panoramica dei linguaggi di programmazione
- Paradigmi di programmazione
- Fasi di sviluppo di un programma, ambienti di supporto allo sviluppo
- Il linguaggio c/c++: struttura fondamentale di un programma
- Il linguaggio c/c++: elementi base del linguaggio
- Il linguaggio c/c++: tipi di dato non strutturato e i/o dei dati
- Il linguaggio c/c++: costrutti di controllo: selezione e iterazione nelle diverse forme

## **UDA 3: Le funzioni in C/C++ (1° periodo)**

- Definizione e invocazione di funzioni/procedure
- Passaggio dei parametri per valore e per riferimento, puntatori
- Visibilità: ambiente locale e globale
- Prototipizzazione delle funzioni/procedure
- Funzioni ricorsive

## **UDA 4: Dati strutturati in C/C++ (1° periodo-2° periodo)**

- Array mono/bidimensionali
- Le stringhe e operazioni sulle stringhe
- Le strutture come tipo di dato definito dall'utente
- Tabelle come array di strutture

- Ordinamento di un array

#### **UDA 5: Gestione dei file di testo in C/C++ (2° periodo)**

- Gestione dei files in c/c++ (cenni)
- Tecniche per la gestione di files sequenziali testuali (cenni)

#### **UDA 6: Allocazione dinamica della memoria in C/C++ e OOP (2° periodo)**

- Analisi e uso dei puntatori.

#### **UDA 7: Programmazione web (2° periodo)**

- HTML.
- CSS .
- JAVASCRIPT (cenni).