

CODOCENZA GEOSTORIA-INFORMATICA

DOCENTI: NICOLA BIANCHINI, WALTER BRUNO

CLASSE: 1LSA STEAM#4

A.S. 2022/2023

La codocenza, oltre ad aver sviluppato temi propri, si è integrata con azioni di approfondimento tra le discipline di Informatica, Storia e Geografia

Inserimento iniziale degli alunni nella Google Workspace e spiegazione delle web-app della piattaforma

La raccolta dei dati, la loro elaborazione e interpretazione

Studio, analisi e commento di dati statistici

Forme di grafici diverse

metacarte

istogrammi

diagrammi

grafico a piramide: la piramide dell'età in Italia: analisi e discussione

Digital divide

Quando la tecnologia divide: il significato di *Digital divide* e di "emarginazione culturale"

Raccolta dei dati sul rapporto fra reddito *pro capite* e accesso a internet in Italia, loro elaborazione e interpretazione

Mondo digitale

Osservazioni e studio del suolo attraverso Google Maps

Al servizio di Storia e Geografia: LIDAR, Georadar, Termografie, Aerofotogrammetria

La rete internet e il suo funzionamento

La rete cellulare e il suo funzionamento

Viaggio virtuale con i visori 3D

Produzione

Cos'è un'infografica, come si realizza, quali sono gli strumenti a disposizione dell'utente

Creare infografiche appropriate per layout e restituzione grafica a seconda della tipologia del dato



Analisi storica del grafico

la curva demografica in una grande e in una piccola città dagli inizi del Novecento a oggi

Lucca, 30 maggio, 2023

Proff. Nicola Bianchini e Walter Bruno