



Lucca, 4/4/2019

COMUNICAZIONE D374
COMUNICAZIONE A429

AI DOCENTI E AGLI STUDENTI DELLE CLASSI 1[^] INTERESSATI

FERMI SCRATCH DAY

Sabato 6 Aprile, 10.00-12.00

AS 2018-2019: Terza Edizione

Fermi Scratch Day ha l'intento di incentivare l'insegnamento e l'apprendimento dell'Informatica avvicinando in modo creativo gli studenti al Coding, realizzando un Videogioco utilizzando l'ambiente Scratch.

Il concorso è rivolto agli studenti delle **classi prime** dell'Istituto tecnico industriale (ITI) e del Liceo Scientifico SA.

Finalità

La competizione si propone di:

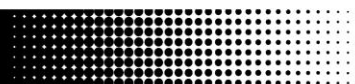
- stimolare la crescita delle competenze di problem solving e valorizzare le eccellenze presenti nelle scuole;
- favorire lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale;
- promuovere la diffusione della cultura informatica come strumento di formazione nei processi educativi (metacompetenze);
- incoraggiare l'insegnamento e l'apprendimento della programmazione informatica (coding) e della logica computazionale in modo creativo e non addestrativo.
- promuovere la capacità di risolvere problemi, progettare e implementare applicazioni ludico-educative con il linguaggio Scratch.

Progetto

Tutti i gruppi sono partiti da un unico **progetto base** (ex del libro di testo) con lo scopo di apportare significativi miglioramenti.

Il progetto è stato svolto in autonomia , principalmente a casa e/o fuori dal normale orario delle lezioni; i docenti coinvolti potevano anche mettere a disposizione qualche ora di laboratorio.

I progetti sono stati selezionati per ogni classe partecipante dai docenti della classe stessa.



Calendario

Fase 1: Qualificazioni:

si è svolta tra : Dicembre 2018- e Marzo 2019

Nelle classi che hanno aderito è stato scelto (a cura del/dei docente/i di informatica) il progetto che rappresenterà la classe nella finale.

Fase Finale: Fermi Scratch Day.

Sabato 6 Aprile 2019

Dalle ore 10.00 alle ore 12.00 si volgerà la fase finale .

Il comitato tecnico (prof.ri **Pardini, Piccinonno, Filippetti, Russo**) valuterà tutti i progetti arrivati alla fase finale .

I gruppi presenti in finale rappresentano 8 classi prime: 1B, 1C, 1D,1E,1F,1G,1H,1AS .

Tutti i partecipanti riceveranno un Gadget, mentre ai gruppi primi 3 classificati saranno assegnati dei premi

Si ringraziano tutti gli alunni ed i docenti che hanno partecipato rendendo possibile il Fermi Scratch Day, e la Direzione della scuola per il supporto dato.

Il Dirigente Scolastico
Prof. Massimo Fontanelli
(Firma autografa omessa ai sensi
dell'art. 3 del D.lgs. N. 39/1993)